

Chomsky Normal Form

(개요) Context-free 문법 중 가장 간략한(normal) 형태(form)를 가진 문법¹⁾

(정의) **쓸모 있게 줄여진(reduced)** context-free 문법 $G = (N, T, P, S)$ 의 문법규칙 P 가, $S \rightarrow \epsilon$ 이외에는 모두 $A \rightarrow BC$ 또는 $A \rightarrow a$ 인 형태(단 $A, B, C \in N$ 이고 $a \in T$ 이다)만 가지는 문법 G 를 Chomsky Normal Form(CNF)이라 부른다.

(정의 1) $A \rightarrow \epsilon$ 인 형태의 규칙을 ϵ -production이라고 부른다.

문법규칙에서 ϵ -production은 우변의 길이가 0이므로, $S \rightarrow \epsilon$ 이외에는 CNF에는 맞지 않는다. 따라서 ϵ -production을 없애는 작업이 필요하다.

(정의 1.1) $A \Rightarrow^* \epsilon$ 인 널 터미널 A 를 nullable 문자(symbol)이라고 부른다. 이를 구하는 알고리즘이 쓸모 있는 문자에서 terminate를 구하는 알고리즘을 약간 변형하면 된다.

(귀납정의 1.1²⁾) Nullable 널 터미널

(기본) $\forall A \rightarrow \epsilon \in P: A \subseteq \text{Nullable}$

(귀납) $\forall A \rightarrow B_1 B_2 \dots B_n \in P:$

$$[\forall i \in \{1, \dots, n\}: B_i \in N \wedge B_i \in \text{Nullable}] \Rightarrow [A \subseteq \text{Nullable}]$$

(정의 1.2) $S \rightarrow \epsilon$ 이외에는 $A \rightarrow \epsilon$ 형태의 규칙이 없는 문법 G 를 ϵ -free 문법이라 부른다.

(알고리즘 1.2) ϵ -free로 만들기

$\forall A \rightarrow X_1 X_2 \dots X_n \in P:$

$\forall i \in \{1, \dots, n\}:$

if $X_i \in \text{Nullable} \rightarrow Z_i = (X_i | \epsilon)$

| $X_i \notin \text{Nullable} \rightarrow Z_i = X_i$

fi

Replace $A \rightarrow X_1 X_2 \dots X_n$ **to** $A \rightarrow Z_1 Z_2 \dots Z_n$ **in** P .

*/** **Replace** $A \rightarrow X_1 X_2 \dots X_n \in P$ **to** $A \rightarrow Z_1 Z_2 \dots Z_n \in P'$. **/*³⁾

$\forall A \rightarrow \epsilon \in P$ **where** $A \neq S$: **Remove** $A \rightarrow \epsilon$.

Chomsky's Normal Form에서 $S \rightarrow \epsilon$ 를 허용하는 것은 CNF으로 바꾸기 전의 문법 G 가 ϵ 를 문장으로 가지는 경우도 CNF가 허용하기 위함이다.

(알고리즘 1.3) ϵ -free로 만드는 이해하기 쉬운 알고리즘(2)

1) 다음 절에서 설명할 Pumping Lemma와 CYK 알고리즘에 증명에 긴요한 형태의 CFG이다.

2) 귀납정의 1.1은 Nullable을 귀하는 귀납 알고리즘이기도 하다.

3) 위와 아래 중 어느 것이 더 나올까?

Repeat

$\forall A \rightarrow \epsilon \in P:$

$\forall B \rightarrow \alpha A \gamma \in P$ where $\alpha, \gamma \in (N \cup T)^*$:

Replace A to $(A|\epsilon)$ in $B \rightarrow \alpha A \gamma \in P$

until no more **new** $B \rightarrow \epsilon$ is added

$\forall A \rightarrow \epsilon$ where $A \neq S$: **Remove** $A \rightarrow \epsilon$.

위 알고리즘 1.3은 귀납정의 1.1의 Nullable을 구하는 과정이 없어졌음에 주의하라.

(정의 2) Context-free 문법 $G = (N, T, P, S)$ 에서 $A, B \in N$ 일 때, $A \rightarrow B$ 인 형태의 문법 규칙을 unit production이라 부른다.

Unit production은 n 터미널 A 의 우변이 다른 n 터미널 B 의 우변을 포함할 때, 규칙의 길이를 줄이기 위하여 사용되는 방법이다.

(예1: $G_{s_{1_1}}$) $E \rightarrow E + T \mid T \times F \mid (E) \mid a$
 $T \rightarrow T \times F \mid (E) \mid a$
 $F \rightarrow (E) \mid a$

(예2: $G_{s_{1_2}}$) $E \rightarrow E + T \mid T$
 $T \rightarrow T \times F \mid F$
 $F \rightarrow (E) \mid a$

$G_{s_{1_1}}$ 과 $G_{s_{1_2}}$ 는 같은 일을 하는, $L(G_{s_{1_1}}) = L(G_{s_{1_2}})$, 문법이지만, $G_{s_{1_2}}$ 는 $G_{s_{1_1}}$ 보다 문법 길이가 $|P_{s_{1_1}}| = 16+12+8 = 36$ 에서 $|P_{s_{1_2}}| = 8+8+8 = 24$ 로 작아졌다. 그러나 파스나무(parse tree)나 유도과정(derivation sequence)를 살펴보면, $E \Rightarrow T, T \Rightarrow F$ 의 unit production의 유도가 더해져서, 나무의 높이가 더 높아지고, 유도과정이 더 길어진다. Unit production은 장점과 단점을 동시에 가지고 있는 표현 방식이다. 또한 unit production은 CNF에 맞지 않다 그래서 Unit production이 있는 문법에서 unit production을 제거하고 같은 일을 하는 문법으로 바꾸는 변환이 필요하다.

(정의 2.1) $A \Rightarrow^* B \in N$ 일 때 n 터미널 (A, B) 쌍을 unit pair라고 부른다.

(귀납정의 2.1) Unit pair 구하기

(기본) $\forall A \rightarrow B \in P: (A, B) \subseteq \text{UnitPair}$

(귀납) $(A, B) \in \text{UnitPair} \wedge B \rightarrow C \in P: (A, C) \subseteq \text{UnitPair}$

(정의 2.2) $A \rightarrow B$ 인 형태의 규칙이 없는 문법 G 를 unit production free라 부른다.

(알고리즘 2.2) Unit production free로 만드는 알고리즘

$\forall (A, B) \in \text{UnitPair}:$

$\forall B \rightarrow \beta \in P$ where $\beta \notin N$:
 $A \rightarrow \beta \subseteq P$ /* Add $A \rightarrow \beta$ to P */
 $\forall A \rightarrow B \in P$: **Remove** $A \rightarrow B$ from P .

(알고리즘 2.3) Unit production free로 만드는 이해하기 쉬운 다른 알고리즘

Repeat

$\forall A \rightarrow B \in P$:
 $\forall B \rightarrow \alpha A \gamma \in P$ where $\alpha, \gamma \in (N \cup T)^*$:
Replace A to $(A|\epsilon)$ in $B \rightarrow \alpha A \gamma \in P$
until no more new $B \rightarrow \epsilon$ is added

$\forall B \rightarrow \alpha A \gamma \in P$ where $\alpha, \gamma \in (N \cup T)^*$:
if $\forall A \rightarrow \epsilon \in P$ →
 $\forall A \rightarrow \beta \in P$: **Replace** A to β in $B \rightarrow \alpha A \gamma \in P$
fi
 $\forall A \rightarrow B \in P$: **Remove** $A \rightarrow B$ from P .

(알고리즘 3) 우변 길이가 2이상인 규칙에서 터미널 문자를 없애기

(1) 길이가 0인 경우는 $S \rightarrow \epsilon$ 뿐이다 따라서 변환이 필요 없다.

(2) 길이가 1인 경우,

$A \rightarrow a, a \in T$ 뿐이다.

년 터미널 A 의 이름을 A_a 로 고쳐 $A_a \rightarrow a \in P$ 로 한다.

만일 $b \in T$ 에 대하여 $B \rightarrow b$ 인 규칙이 없다면, $A_b \rightarrow b \in P$ 를 더한다.

(3) 길이가 2이상인 경우,

규칙의 우변에 있는 모든 $a \in T$ 를 A_a 로 바꾼다.

알고리즘 3이 끝나면 규칙 $\forall A \rightarrow \alpha \in P$ (단 $\alpha \in \{\epsilon\} \cup T \cup N^*$)는 아래 세 가지 경우이다.

(1) $|\alpha| = 0$ 일 때, $S \rightarrow \epsilon$ 이다.

(2) $|\alpha| = 1$ 일 때, $\forall a \in T: A_a \rightarrow a \in P$.

(3) $|\alpha| \geq 2$ 일 때, $\forall A \rightarrow \alpha \in P, \alpha \in N^*$.

$|\alpha| = 0, 1, 2$ 는 CNF형태에 맞는다.

(알고리즘 4) 길이가 3이상인 규칙을 모두 길이 2인 규칙으로 바꾸기

$\forall A \rightarrow A_1 A_2 \cdots A_n \in P, n \geq 3, 1 \leq \forall i \leq n: A_i \in N$.

새로운 년 터미널 $B_1, B_2, \dots, B_{n-2} \notin N$ 을 N' 에 추가한 후에,

$A \rightarrow A_1 B_1, B_1 \rightarrow A_2 B_2, \dots, B_i \rightarrow A_{i+1} B_{i+1}, \dots, B_{n-3} \rightarrow A_{n-2} B_{n-2},$

$B_{n-2} \rightarrow A_{n-1} A_n \in P'$.

$1 \leq \forall i < n-2: B_i \notin N, B_i \in N', B_i \rightarrow A_{i+1} B_{i+1} \in P',$

$B_{n-2} \rightarrow A_{n-1} A_n \in P'.$

규칙 1개 (크기 $n+1$)가 $(n-3) + 1 = n-2$ 개로(크기 $3(n-2) = 3n-6$)

알고리즘 4가 끝나고 나면 규칙 $\forall A \rightarrow \alpha \in P$ 는 아래 세 가지 경우 뿐이다.

- (1) $|\alpha| = 0$ 일 때, $S \rightarrow \epsilon$ 이다.
- (2) $|\alpha| = 1$ 일 때, $\forall a \in T: A_a \rightarrow a \in P$.
- (3) $|\alpha| = 2$ 일 때, $\forall A \rightarrow BC \in P, A, B \in N$.

즉 Chomsky Normal Form이다.

알고리즘을 정리하면 다음과 같다. 단 아래 모든 경우, $N \subseteq N', P \subseteq P'$ 이다.

- (1) 알고리즘 1 Context-free 문법 $G = (N, T, P, S)$ 을 $L(G) = L(G')$ 이고 ϵ -free인 문법 $G' = (N', T, P', S)$ 으로 바꾼다.
- (2) 알고리즘 2 Context-free 이고 ϵ -free인 문법 $G = (N, T, P, S)$ 을 $L(G) = L(G')$ 이고 unit production free인 문법 $G' = (N', T, P', S)$ 으로 바꾼다.
- (3) 알고리즘 3 Context-free 이고 ϵ -free, unit production free인 문법 $G = (N, T, P, S)$ 을 $L(G) = L(G')$ 이고 우변의 길이가 1이면 터미널 문자이고, 우변의 길이가 2이상이면 n 터미널 문자열인 문법 $G' = (N', T, P', S)$ 으로 바꾼다.
- (4) 알고리즘 4 위 알고리즘 3의 결과에 맞는 context-free 문법 $G = (N, T, P, S)$ 을 $L(G) = L(G')$ (1) $S \rightarrow \epsilon$ (2) $A \rightarrow a, a \in T$ (3) $A \rightarrow BC, A, B \in N$ 에 세 가지 형태만 가지는 Chomsky Normal Form 문법 $G' = (N', T, P', S)$ 으로 바꾼다.

(결론) 임의의 context-free 문법 $G = (N, T, P, S)$ 을 $L(G) = L(G')$ 이고

- (1) $S \rightarrow \epsilon$,
- (2) $A \rightarrow a, a \in T$,
- (3) $A \rightarrow BC, A, B \in N$,

인 3가지 형태만 가지는 Chomsky Normal Form 문법 $G' = (N', T, P', S)$ 로 만든다.